

REGULAMIN DIECEZJALNYCH MISTRZOSTW KSM DIECEZJI RZESZOWSKIEJ W PIŁKĘ SIATKOWĄ 2026

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1.1. DATA TURNIEJU: **Sobota 21.03.2026 r.**

1.2. MIEJSKA:

- Hala Widowiskowo-Sportowa (ul. Konopnickiej 2, 39-100 Ropczyce)
- Hala Sportowa im. 100-lecia Odzyskania Niepodległości (ul. Wyspiańskiego 8, 39-100 Ropczyce)

1.3.. **Koszt uczestnictwa to 25 zł od każdego zawodnika oraz kibica (wpisowe 100 zł jest już wliczone w część kosztów uczestnictwa). Kwota płatna przelewem (w jednym przelewie płacimy za całą drużynę i kibiców).**

1.4. ORGANIZATOREM TURNIEJU JEST:

Zarząd Katolickiego Stowarzyszenia Młodzieży Diecezji Rzeszowskiej przy współpracy z innymi oddziałami.

2. WARUNKI UDZIAŁU:

2.1. Do udziału w Mistrzostwach **zgłaszają się drużyny z Diecezji Rzeszowskiej.**

2.2 Ze względów organizacyjnych Mistrzostwa rozgrywane są **wyłącznie w kategorii drużyn mieszanych.**

2.3. Jeden Oddział/Kolo może zgłosić **maksymalnie dwie drużyny mieszane.**

2.4. W przypadku zgłoszenia więcej niż jednej drużyny z jednego Oddziału/Kola należy nadać im różne nazwy w celu ich rozróżnienia (np.: “*Nazwa oddziału* 1, *Nazwa oddziału* 2”)

2.5. Prawo udziału w rozgrywkach mają wyłącznie zawodnicy **wpisani na listę zgłoszeniową.**

2.6. **Zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę podczas całego turnieju.**

2.7. Drużyna może liczyć **maksymalnie 10 zawodników.**

2.8. **Zawodnikiem może być osoba, która aktywnie i aktualnie należy do KSM lub innej grupy parafialnej (LSO, Oaza, Schola, RAM lub inne).**

2.9. **Podczas meczu w drużynie mieszanej na boisku musi przebywać co najmniej 2 osoby tej samej płci (np. 2 mężczyźni i 4 kobiety lub 4 mężczyźni i 2 kobiety).**

2.10. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są posiadać:

- zaświadczenie od księdza opiekuna potwierdzające przynależność do grupy parafialnej,
- zgodę rodziców/opiekunów prawnych (jeśli dotyczy).

Dokument dostępny jest do pobrania na stronie ksm.rzeszow.pl w zakładce „Do pobrania”.

3. ORGANIZACJA ROZGRYWEK:

3.1. Turniej będzie rozgrywany **systemem pucharowym.**

3.2. Zgłoszone zespoły zostaną **podzieleni na grupy.**

3.3. **Terminy i miejsce spotkań wyznacza organizator.**

3.4. Podana godzina meczu oznacza godzinę wejścia na boisko i rozpoczęcia rozgrzewki (trwającej maksymalnie 5 minut). Niestawienie się drużyny do czasu zakończenia rozgrzewki skutkuje walkowerem 0:2 na korzyść drużyny przeciwnej.

3.5. W przypadku **mniej niż 4 drużyn organizatorzy** zastrzegają sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek.

4. HARMONOGRAM ROZGRYWEK

4.1. Na podstawie losowania przeprowadzonego przez organizatora turnieju, zostanie ustalony podział na grupy.

4.2. Terminarz rozgrywek zostanie ustalony przez organizatora.

5. PRZEPISY GRY

5.1. Obowiązują aktualne „Międzynarodowe Przepisy Gry w Piłkę Siatkową” z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu.

5.2. W przypadku, gdy drużyna będzie **liczyła pięciu zawodników** (np. z powodu niestawienia się kompletnego składu drużyny, kontuzji zawodników, bądź dyskwalifikacji, wykluczenia zawodnika) dana **drużyna gra w 5 osób**.

5.3. Mecze **prowadzą sędziowie** wcześniej do tego uprawnieni.

5.4. Mecze we wszystkich fazach toczą się do dwóch wygranych setów do 15 pkt. W przypadku remisu w setach 1:1, trzeci decydujący set rozgrywany będzie **tie-breakiem** do **15 pkt.** z przewagą 2 pkt..

5.5. **O zajętych miejscach w grupie decydują:**

- liczba zdobytych punktów (za zwycięstwo 2:0 drużyna otrzymuje 3 punkty, za zwycięstwo 2:1 drużyna otrzymuje 2 punkty, za porażkę 1:2 drużyna otrzymuje 1 punkt, za porażkę 0:2 drużyna otrzymuje 0 punktów),
- stosunek wygranych do przegranych setów,
- ilość wygranych setów,
- stosunek wygranych do przegranych małych punktów,
- ilość zdobytych małych punktów,
- wynik bezpośredniego spotkania.

5.6. W przypadku niestawienia się obydwu drużyn w wyznaczonym przez organizatora terminie, wynik meczu weryfikowany będzie jako **obustronny walkower** (obie drużyny otrzymują po zero punktów).

5.7. Każdy **zespół ma prawo**, w **każdym secie**, do maksymalnie **jednej przerwy** na odpoczynek i czterech **zmian** zawodników.

5.8. Wszystkie **przerwy między setami** trwają **po 60 sekund**, a **przerwy na żądanie 30 sekund**.

5.9. Każdy zespół spośród 10–ciu zawodników zgłoszonych do gry, **może zarejestrować** jednego zawodnika wyspecjalizowanego w grze obronnej, zwanego „**Libero**”.

5.10. Wysokość siatki dla drużyn mieszanych wynosi 2,35 m.

5.11. Kolor koszulek, **musi być jednakowy** dla całego zespołu.

5.12. Zawodnicy noszą okulary lub szkła kontaktowe na własne ryzyko.

5.13. Kapitan po zakończonym meczu zobowiązany jest do podpisania protokołu meczowego. Swoim podpisem potwierdza wydarzenia, które miały miejsce na boisku.

6. POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

6.1. **Kapitan** drużyny **zgłasza sędziemu gotowość** drużyny do gry w spotkaniu.

6.2. **Kapitan** jest **reprezentantem drużyny** w rozmowach z sędzią.

6.3. Z powodu **małej ilości czasu** na rozegranie turnieju, organizator **nie dopuszcza przekładania** przez drużyny terminów meczów.

6.4. **Na terenie płyty boiska obowiązuje obuwie sportowe z jasną (białą) podeszwą. Dotyczy to także kibiców!!**

6.5. Wejście na płytę boiska dopuszczalne jest tylko za zgodą organizatora lub sędziego.

6.6. Obowiązuje całkowity **zakaz palenia papierosów, spożywania napojów alkoholowych** oraz używania jakichkolwiek **środków odurzających**. **Złamanie tego punktu grozi dyskwalifikacją drużyny.**

6.7. Uczestnictwo we Mszy Świętej podczas turnieju jest **obowiązkowe**.

7. ZASADY GRY

7.1. Mecze rozgrywane są **według zasady fair-play** i z poszanowaniem **zasad dobrego wychowania**.

7.2. **Kibice** oraz **zawodnicy** mają **zakaz używania niecenzuralnych i obraźliwych** słów podczas Mistrzostw.

7.3. Każdy zespół ma prawo do **trzech odbić** w celu przebicia jej nad siatką na stronę przeciwnika (nie licząc dotknięcia piłki przez blok).

7.4. Piłka może być odbita **każdą częścią ciała**, ale **nie może** być chwyтана i rzućana.

7.5. Piłka przy zagrywce **może** dotknąć siatki.

7.6. Piłka w czasie gry **może** się odbić od siatki.

7.7. Zawodnik **nie może** odbić piłki dwa razy pod rząd.

7.8. Zawodnik **nie może** w czasie gry dotknąć siatki.

7.9. Zawodnik **nie może** przekroczyć linii środkowej pod siatką.

7.10. Piłka musi przelecieć nad siatką na stronę przeciwnika w przestrzeni ograniczonej:

- od dołu górną krawędzią siatki,
- na bokach poprzez antenki
- od góry sufitem sali

7.11. Punkt przyznaje się **za każdą wygraną akcję**.

8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

8.1. Zgłoszenia będą przyjmowane do **godziny 23:59** dnia **31.12.2025 r.** poprzez formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stornie www.ksm.rzeszow.pl oraz na fanpage'u Katolickiego Stowarzyszenia Młodzieży Diecezji Rzeszowskiej na Facebooku.

8.2. W **przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów i zasad gry sędzie** samodzielnie lub na prośbę **organizatora** ma prawo:

- **weryfikacji** wyniku meczu,
- **dyskwalifikacji** zawodnika lub drużyny ze spotkania, bądź rozgrywek.

8.3. Organizator **nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej** za wypadki wynikające z udziału w turnieju osób chorych oraz za skutki owych wypadków przed, po i w czasie rozgrywania konkurencji.

8.4. Organizator **nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zaginione** w czasie trwania Mistrzostw.

8.5. Organizator **zastrzega sobie możliwość zmiany** terminów meczów w czasie trwania Mistrzostw zarówno w rundzie zasadniczej, jak i finałowej.

8.6. **Każdy zawodnik zobowiązany** jest również do **przestrzegania regulaminów szatni i sali**, na których będą rozgrywane mecze.

8.7. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości zmian w programie turnieju.

8.8. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji i ewentualnych zmian w niniejszym regulaminie.