

REGULAMIN DIECEZJALNYCH MISTRZOSTW KSM DIECEZJI RZESZOWSKIEJ W PIŁKĘ SIATKOWĄ 2025

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1.1. DATA TURNIEJU: **Sobota 15.03.2025 r.**

1.2. MIEJSCA:

- Hala Widowiskowo-Sportowa (ul. Konopnickiej 2, 39-100 Ropczyce)
- Hala Sportowa im. 100-lecia Odzyskania Niepodległości (ul. Wyspiańskiego 8, 39-100 Ropczyce)

1.3.. **Koszt uczestnictwa to 25 zł od każdego zawodnika oraz kibica (wpisowe 100 zł jest już wliczone w część kosztów uczestnictwa). Kwota płatna przelewem (w jednym przelewie płacimy za całą drużynę i kibiców).**

1.4. ORGANIZATOREM TURNIEJU JEST:

Zarząd Katolickiego Stowarzyszenia Młodzieży Diecezji Rzeszowskiej przy współpracy z innymi oddziałami.

2. WARUNKI UDZIAŁU:

2.1. Do udziału w Mistrzostwach **zgłaszają się drużyny z Diecezji Rzeszowskiej**

2.2. **Każdy Oddział/Koło może wydelegować dwie drużyny: żeńską i męską lub dwie żeńskie/dwie męskie. W przypadku zbyt małej ilości osób do stworzenia takiej drużyny, Oddział/Koło może stworzyć drużynę mieszaną.**

2.3 W przypadku powstania w Oddziale/Kole dwóch takich samych drużyn, (np. dwóch żeńskich/dwóch męskich/dwóch mieszanych), należy przy zapisach nadać im różne nazwy np. żeńska 1 i żeńska 2 w celu odróżnienia drużyn.

2.4. Tylko zawodnicy **wpisani na listę zgłoszeniową** mają prawo do udziału w rozgrywkach.

2.5. **Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach mogą być reprezentantami tylko jednej drużyny.**

2.6. Zespół może składać się **maksymalnie z 10 zawodników.**

2.7. **Zawodnikiem może być osoba, która aktywnie i aktualnie należy do KSM lub do innej grupy parafialnej (LSO, OAZA, SCHOLA, RAM lub inne).**

2.8. W kategorii mieszanej podczas meczu na boisku musi przebywać minimum 2 osoby tej samej płci z jednej drużyny. (np. 2 chłopaków/4 dziewczyny ; 4 chłopaków/2 dziewczyny)

2.9. **Wszyscy uczestnicy muszą posiadać zaświadczenie od księdza opiekuna, potwierdzające, że są czynnymi członkami grup parafialnych oraz zgodę rodziców na udział w Diecezjalnych Mistrzostwach KSM.**

Dokument dostępny do pobrania na stronie: ksm.rzeszow.pl w zakładce „Do Pobrania”

3. ORGANIZACJA ROZGRYWEK:

3.1. Turniej będzie rozgrywany **systemem pucharowym.**

3.2. Zgłoszone zespoły zostaną **podzieleni na grupy.**

3.3. **Terminy i miejsce spotkań wyznacza organizator.**

3.4. **Godzina** podana jest godziną wejścia na płytę boiska i rozpoczęcia rozgrzewki, która trwa maksymalnie 5 min. **Niestawienie się drużyny do czasu zakończenia rozgrzewki oznacza walkower na korzyść drużyny przeciwnej w stosunku 0:2 punktów.**

3.5. W przypadku **mniejszej ilości drużyn organizatorzy** zastrzegają sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek.

4. HARMONOGRAM ROZGRYWEK

4.1. Na podstawie losowania przeprowadzonego przez organizatora turnieju, zostanie ustalony podział na grupy.

4.2. Terminarz rozgrywek zostanie ustalony przez organizatora.

5. PRZEPISY GRY

5.1. **Obowiązują najnowsze przepisy określone w „Międzynarodowych Przepisach Gry w Piłkę Siatkową”.**

5.2. W przypadku, gdy drużyna będzie **liczyła pięciu zawodników** (np. z powodu niestawienia się kompletnego składu drużyny, kontuzji zawodników, bądź dyskwalifikacji, wykluczenia zawodnika) dana **drużyna gra w 5 osób**.

5.3. Mecz **prowadzą sędziowie** wcześniej do tego uprawnieni.

5.4. **Mecze we wszystkich fazach toczą się do dwóch wygranych setów do 15 pkt.** W przypadku remisu w setach 1:1, trzeci decydujący set rozgrywany będzie **tie-breakiem do 15 pkt.** z przewagą 2 pkt..

5.5. **O zajętych miejscach w grupie decydują:**

- liczba zdobytych punktów (za zwycięstwo 2:0 drużyna otrzymuje 3 punkty, za zwycięstwo 2:1 drużyna otrzymuje 2 punkty, za porażkę 1:2 drużyna otrzymuje 1 punkt, za porażkę 0:2 drużyna otrzymuje 0 punktów),

- stosunek wygranych do przegranych setów,
- ilość wygranych setów,
- stosunek wygranych do przegranych małych punktów,
- ilość zdobytych małych punktów,
- wynik bezpośredniego spotkania.

5.6. W przypadku niestawienia się obydwu drużyn w wyznaczonym przez organizatora terminie, wynik meczu weryfikowany będzie jako **obustronny walkower** (obie drużyny otrzymują po zero punktów).

5.7. Każdy **zespół ma prawo**, w **każdym secie**, do maksymalnie **jednej przerwy** na odpoczynek i czterech **zmian** zawodników.

5.8. Wszystkie **przerwy między setami** trwają **po 60 sekund**, a **przerwy na żądanie 30 sekund**.

5.9. Każdy zespół spośród 10–ciu zawodników zgłoszonych do gry, **może zarejestrować** jednego zawodnika wyspecjalizowanego w grze obronnej, zwanego „**Liberro**”.

5.10. **Siatka** umieszczona z antenkami jest na wysokości **2,43 m** dla mężczyzn, **2,24 m** dla kobiet i **2,35** dla drużyn mieszanych.

5.11. Kolor koszulek, **musi być jednakowy** dla całego zespołu.

5.12. Zawodnicy noszą okulary lub szkła kontaktowe na własne ryzyko.

5.13. Kapitan po zakończonym meczu zobowiązany jest do podpisania protokołu meczowego. Swoim podpisem potwierdza wydarzenia, które miały miejsce na boisku.

6. POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

6.1. **Kapitan** drużyny **zgłasza sędziemu gotowość** drużyny do gry w spotkaniu.

6.2. **Kapitan** jest **reprezentantem drużyny** w rozmowach z sędzią.

6.3. Z powodu **małej ilości czasu** na rozegranie turnieju, organizator **nie dopuszcza przekładania** przez drużyny terminów meczów.

6.4. **Na terenie płyty boiska obowiązuje obuwie sportowe z jasną (białą) podeszwą. Dotyczy to także kibiców!!**

6.5. Wejście na płytę boiska dopuszczalne jest tylko za zgodą organizatora lub sędziego.

6.6. Obowiązuje całkowity **zakaz palenia papierosów, spożywania napojów alkoholowych** oraz używania jakichkolwiek **środków odurzających**. **Złamanie tego punktu grozi dyskwalifikacją drużyny.**

6.7. Uczestnictwo we Mszy Świętej podczas turnieju jest **obowiązkowe**.

7. ZASADY GRY

7.1. Mecze rozgrywane są **według zasady fair-play** i z poszanowaniem **zasad dobrego wychowania**.

7.2. **Kibice** oraz **zawodnicy** mają **zakaz używania niecenzuralnych i obraźliwych** słów podczas Mistrzostw.

7.3. Każdy zespół ma prawo do **trzech odbić** w celu przebicia jej nad siatką na stronę przeciwnika (nie licząc dotknięcia piłki przez blok).

7.4. Piłka może być odbita **każdą częścią ciała**, ale **nie może** być chwyтана i rzućana.

7.5. Piłka przy zagrywce **może** dotknąć siatki.

7.6. Piłka w czasie gry **może** się odbić od siatki.

7.7. Zawodnik **nie może** odbić piłki dwa razy pod rząd.

- 7.8. Zawodnik **nie może** w czasie gry dotknąć siatki.
- 7.9. Zawodnik **nie może** przekroczyć linii środkowej pod siatką.
- 7.10. Piłka musi przelecieć nad siatką na stronę przeciwnika w przestrzeni ograniczonej:
- od dołu górną krawędzią siatki,
 - na bokach poprzez antenki
 - od góry sufitem sali
- 7.11. Punkt przyznaje się **za każdą wygraną akcją**.

8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 8.1. Zgłoszenia będą przyjmowane do **godziny 23:59** dnia **31.12.2024 r.** poprzez formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stornie www.ksm.rzeszow.pl oraz na fanpage'u Katolickiego Stowarzyszenia Młodzieży Diecezji Rzeszowskiej na Facebooku.
- 8.2. W **przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów i zasad gry sędzia** samodzielnie lub na prośbę **organizatora** ma prawo:
- **weryfikacji** wyniku meczu,
 - **dyskwalifikacji** zawodnika lub drużyny ze spotkania, bądź rozgrywek.
- 8.3. Organizator **nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej** za wypadki wynikające z udziału w turnieju osób chorych oraz za skutki owych wypadków przed, po i w czasie rozgrywania konkurencji.
- 8.4. Organizator **nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zaginione** w czasie trwania Mistrzostw.
- 8.5. Organizator **zastrzega sobie możliwość zmiany terminów meczów** w czasie trwania Mistrzostw zarówno w rundzie zasadniczej, jak i finałowej.
- 8.6. **Każdy zawodnik zobowiązany** jest również do **przestrzegania regulaminów szatni i sali**, na których będą rozgrywane mecze.
- 8.7. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości zmian w programie turnieju.
- 8.8. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji i ewentualnych zmian w niniejszym regulaminie.